Богачева Аркадия Андреевича

10 класса «Б» ГБОУ “школы” №1492

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Преподаватель детского технопарка “Альтаир” РТУ МИРЭА

**Создание тренажера по физике**

**Цель работы:** разработать приложение для проверки и улучшения знаний по физике.

**Задачи:**

* Изучить язык программирования Python
* Изучить метод создания интерфейса при помощи PyQt5
* Создать работающее приложение-тренажер

**Этапы исследования:** данное приложение было написано на языке программирования Python в интегрированной среде разработки Pycharm. При написании данного приложения я использовал библиотеку PyQt5. Весь графический интерфейс был разработан в приложении Qt Designer.

**Методы исследования и оборудование:**

* Стационарный компьютер под управление ОС Windows 10
* Интегрированная cреда разработки Pycharm: <https://www.jetbrains.com/pycharm/>
* Язык программирования Python: <https://www.python.org>
* Библиотека PyQt5: <https://www.qt.io/qt-for-python>

**Результаты:** в результате было создано приложение для проверки и улучшений знаний в области физики. Особенностью данного приложения является простой интерфейс.

**Перспективы проекта:**

* Перенос приложения на веб-портал
* Добавление новых типов задач